



GALAXIE TENNIS
Le guide du Président et de l'enseignant
Février 2016

GALAXIE TENNIS, C'EST...

UNE PHILOSOPHIE

- **Développer les deux aspects du jeu (jouer pour s'amuser et jouer en compétition)**
- **Favoriser les progrès en donnant des compétences**
- **Favoriser la formation des jeunes filles**

DES OBJECTIFS

- **Fidéliser les enfants à l'école de tennis**
- **Augmenter le nombre des jeunes compétiteurs**

DES PRINCIPES

- **L'officialisation des niveaux de jeu, des terrains et du matériel évolutifs**
- **Le match dès la première séance d'école de tennis**
- **Un apprentissage progressif de la compétition**
- **Une compétition homologuée le plus souvent possible par niveau et par âge**
- **La durée réduite des matchs et des compétitions**
- **La valorisation des compétitions par équipes et de double**

UN PROGRAMME...

1. L'ECOLE DE TENNIS GALAXIE

- Des terrains et du matériel (balles et raquettes) pour chaque niveau de jeu des enfants, du débutant de 4 ans au joueur de compétition :

Blancs, Violets, Rouges, Orange (pas avant 6 ans) et Vert (pas avant 8 ans)



- Un enseignement rigoureux dans lequel le match est abordé le plus fréquemment possible
- Des conditions d'enseignement optimales (6 jeunes max par enseignant, matériel adapté, etc.)
- 5 séances Jeu & Matches au cours desquelles, dans une situation référence précise, est organisée l'évaluation des compétences
- Un passeport rempli par l'enseignant et donné à l'enfant afin qu'il puisse mesurer ses progrès.
- Des médailles correspondant au terrain de jeu sur lequel l'enfant évolue



1. L'ECOLE DE TENNIS GALAXIE

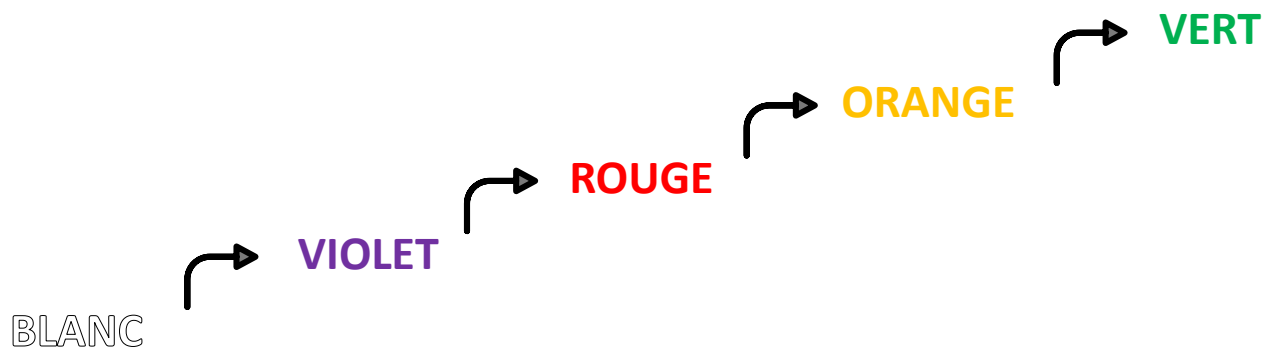
LA HIÉRARCHISATION

Avant d'obtenir leur premier classement fédéral, les enfants sont hiérarchisés par leur niveau de jeu correspondant à la couleur du terrain sur lequel ils évoluent.

L'enfant qui arrive à l'école de tennis se voit attribuer, en fonction de son âge, un niveau blanc, violet ou rouge.

Les séances Jeu & Matches vont lui permettre d'acquérir des compétences, notées sur son passeport.

Si l'enfant acquiert toutes les compétences de son niveau, l'enseignant du club peut décider de lui faire changer de niveau. Il valide alors ce changement sur son passeport ET sur ADOC, menu Adhérents >>> Gestion >>> Rechercher >>> Saisie des niveaux.



2. DES PLATEAUX NON HOMOLOGUES

- Ils peuvent être organisés sur terrain blancs à verts.
- L'organisation est très libre, le seul critère est que les jeunes puissent jouer sur le terrain qui correspond à leur niveau.
- Le format de jeu peut donc être choisi en fonction du nombre d'inscrits et des installations disponibles.
- Ils peuvent être organisés au niveau du club, du secteur ou du département.
- Le niveau doit être choisi en fonction des besoins du club, du secteur ou du département.
- Leur calendrier doit être équilibré sur l'année.
- Ils sont référencés dans la base de données fédérale via l'application ADOC :

Menu "Enseignement" >>> "Plateaux"

3. UNE COMPETITION HOMOLOGUEE PLUS ADAPTEE

Organisation :

- Une durée totale plus courte : ½ journée, 1 journée, 2 jours maximum.
- Des matchs plus courts, plusieurs matchs dans la journée.
- Les jeunes sont présents toute la durée du tournoi.
- Les effectifs sont réduits : des tableaux de 8 ou de 16 sont préconisés.
- Un encadrement des jeunes en dehors du court est nécessaire (bénévoles du club, parents, accompagnateurs,...)
- L'organisation familiale est facilitée.

Esprit sportif :

- Le double et les matchs par équipes sont valorisés.
- Chaque enfant est assuré de jouer plusieurs matchs dans la journée

LE RÔLE DE L'ENSEIGNANT DE CLUB

Auprès des enfants :

- Vouloir par-dessus tout que "ses" enfants s'amuse et progressent.
- Les intéresser : au jeu et à leur progrès.
- Créer l'envie, la motivation : en leur faisant faire des progrès et en utilisant les outils "passeport" et "poignets".
- Mieux repérer les enfants motivés

Vis-à-vis de Galaxie :

- Utiliser la pédagogie Galaxie
- Organiser les séances Jeu & Matches
- Modifier les niveaux sur ADOC
- Promouvoir Galaxie dans le club et auprès des parents

